

Liste des Commandes « utiles » du menu Express de la version AutoCAD 2009

Dans le menu "BLOCKS"

IMPORT ATTRIBUTE INFORMATION

Importe un fichier .TXT et met à jours les attributs du dessin.

EXPORT ATTRIBUTE INFORMATION

Crée un fichier .TXT contenant les informations d'attribut du dessin.

Remarque : Ce fichier peut être par la suite consulté et modifié. Dans ce cas, les attributs du dessin seront modifiés en utilisant la commande "IMPORT ATTRIBUTE INFORMATION" (cf. point suivant)
C'est deux commande sont moins performantes que les commandes du menu Outils/ Extraction des données et liaisons des données

BEXTEND

Prolonger des objets vers des entités d'un bloc

Remarque : Cette fonction est implicite dans les commandes Ajuster/Prolonger normale

REPLACE BLOCK WITH ANOTHER BLOCK

Remplace tous les blocs du même nom par un autre bloc déjà présent dans le dessin et purge ou non le bloc remplacé.

Remarque : le Lisp "REPLACER BLOC" est plus intéressant si l'on ne veut changer qu'une partie des blocs et permet aussi d'aller chercher un bloc qui n'est pas présent dans le dessin.

BLOCKTOXREF

Remplace un bloc du dessin par un fichier qui est positionné en Xref

BCOUNT (commande au clavier)

Affiche sous forme de tableau, dans la ligne de commande, la liste et le nombre de tous les blocs du dessin.

BTRIM

Ajuste des objets sur des entités d'un bloc

Remarque : Cette fonction est implicite dans les commandes Ajuster/Prolonger normale

EXPLODE ATTRIBUTES TO TEXT

Explose un bloc avec attribut en conservant la valeur de l'attribut dans un texte normal

Décompose un ou plusieurs attributs en gardant leur valeur.

Remarque : contrairement à la commande Décomposer d'Autocad qui ne garde pas cette valeur

COPY NESTED OBJECTS

Copie une ou plusieurs entités d'un bloc ou d'une Xref et les placent sur le calque 0 pour un bloc ou sur le calque courant pour une Xref.

XLIST

Liste les objets d'un bloc sans décomposer celui-ci

Dans le menu "TEXT"

ARCTEXT

Ecrit un texte sur un arc qui reste lié a celui-ci

CONVERT TEXT TO MTEXT

Transforme un texte en texte multiligne sans le déplacer ni le tourner.

JUSTIFY TEXT

Change la justification du texte sans le déplacer

CHANGE TEXT CASE

Change la casse des textes sélectionnés.

ENCLOSE TEXT WITH OBJECT

Encadre un ou plusieurs textes avec différentes formes géométriques (rectangle, cercle...) et l'objet suit ou non les dimensions du texte.

AUTOMATIC TEXT NUMBERING

Incrémente automatiquement les textes sélectionnés.

Remarque : cette commande est complémentaire du Lisp "COMPTEUR".

TEXTFIT

Transforme un texte simple en texte Ajuster

Remarque : cette commande ne marche mal sur un texte annotatif

TEXTMASK & TEXTUNMASK

Cree et annule un masque sous un texte

Remarque : cette commande est plus intéressant que le masque dans un multi-texte, car elle fonctionne sur tout les type de texte.

TXTEXP

Explose un texte en entité simple (ligne)

Dans le menu "TOOLS"

COMMANDE ALIAS EDITOR

Permet de créé et/ou modifier la liste des raccourcis clavier du fichier Acad.pgp

SYSTEM VARIABLE EDITOR

Permet de créé et/ou modifier la liste des variables du fichier courant

MAKE LIGNE TYPE MKLTYPE

Permet de créé un type de ligne

Dans le menu "LAYOUT" (présentations)

CHANGE SPACE (dans Autocad 2009 on doit taper la commande CHSPACE)

Transfère un ou des objets :

- 1. de l'espace objet vers l'espace papier en le redimensionnant*
- 2. de l'espace papier vers l'espace objet en le redimensionnant.*

SYNCHONIZE VIEWPORT

Ajuste une ou plusieurs fenêtres par rapport à une autre de telle manière qu'on a l'impression d'en avoir qu'une.

Remarque : peut par exemple servir de base pour aligner une coupe et un plan dans une présentation.

LAYOUTMERGE

Fusionne des fenêtres de présentation

Dans le menu "DIMENSION"

RESET DIM TEXT VALUE

Remplace les textes de cotes forcées par leur valeur réelle.

Remarque : peut le même résultat peut être obtenu en mettant < > dans le champs des Propriétés du texte si le texte est remplacé.

DIMEX

Export dans un fichier txt, l'ensemble des valeurs d'un style de texte.

DIMIM

Import et crée un style de cotation a partir d'un fichier TXT

Remarque : Le DesignCenter permet aussi d'importer un style de cotation, d'un dessin a un autre.

DIMREASSOC

Réassocie le texte d'une cotation (Cotation réassocié)

QLATTACH

Attache un repere a un texte, une cot ou un bloc

Remarque : Les commandes sur les Repères et Repères multiple sont + puissantes.

Dans le menu "MODIFY"

CLIPIT

Délimitation de bloc, xrefs, images a partir, d'entité simple, Arc, Cercle, Polyligne.

Remarque : Permet la délimitation sur un bloc.

MULTIPLE OBJECT STRETCH

Permet d'étirer plusieurs fenêtres ou polygones de capture en une seule fois :

MULTIPLE COPY

Commande de copie multiple avec options (diviser, mesurer et réseau).

MOCORO

Copie multiple avec options Rotation, échelle.

EXTENDED OFFSET

Commande décaler avec options (multiple, calque, effacer objet source...).

Dans le menu "DRAW"

SUPERHATCH

Crée des hachures avec une image, un bloc, une Xref ou un masque.

Dans le menu "FILE"

PROPULATE

Modifie les propriétés de plusieurs fichiers en même temps

SAVE ALL

Enregistre tous les dessins ouverts.

CLOSE ALL DRAWING

Ferme tous les fichiers.

REVERT

Annule toutes les opérations depuis le dernier enregistrement en ferment et en reo-ouvrant le fichier

PLT2DWG

Import un fichier PLT (uniquement HPGL AutoDesk) dans le dessin.

Commande uniquement Clavier

CDORDER

Ordre d'affichage et de tracé par la couleur

EXTRIM

Ajuster multiple a partir d'un objet ligne, polyligne, cercle, etc.

FLATTEN

Encrassement des Objets (projection au sol d'élément dessinés en 3D).

Remarque : le même résultat peut être obtenu en utilisant la procédure de déplacer en e99

OVERKILL

Suppression des objets superposés

TFRAMES

Contrôle des contours de Masque, Wipeout, et Nettoyer