



- Variable est nouvelle
- Variable n'est plus valable
- Variable est toujours valable
- Variable a changé

Auteurs:
Sylvain Wietrzniak
Said Salhi

Variable and Alias	2006	2007	2008	2009	Presentation de la variable version 2009
_TOOLPALETTEPATH					
_LINFO					
_PKSER					
_SERVER					
_VERNUM					
3DCONVERSIONMODE					
3DDWFPREC					
3DSELECTIONMODE					
ACADLSPASDOC					
ACADPREFIX					
ACADVER					
ACIS15					
ACISOUTVER					
ACTPATH					Définit les autres chemins à utiliser pour accéder aux macros d'actions disponibles pour la lecture.
ACTRECORDSTATE					Définit l'état courant de l'enregistreur d'actions. 0 : L'enregistreur d'actions est inactif. 1 : L'enregistreur d'actions est actif et une macro d'actions est en cours d'enregistrement. 2 : L'enregistreur d'actions est actif et une macro d'actions est en cours de lecture.
ACTRECPATH					Définit les autres chemins à utiliser pour accéder aux macros d'actions disponibles pour la lecture. RemarqueSi vous indiquez plusieurs chemins, séparez-les par un point-virgule.
ACTUI					d'actions lors de l'enregistrement ou de la lecture des macros.
ADCSTATE					Indique si la fenêtre DesignCenter est ouverte ou fermée. Destinée aux développeurs qui doivent déterminer l'état d'écriture via AutoLISP
AFLAGS					
ANGBASE					
ANGDIR					
ANNOALLVISIBLE					
ANNOAUTOSCALE					
ANNOTATIVEDWG					
APBOX					
APERTURE					
APSTATE					
AREA					
ASSISTSTATE					
ATTDIA					
ATTIPE					
ATTMODE					
ATTMULTI					
ATTREQ					
AUDITCTL					
AUNITS					
AUPREC					
AUTODWFPUBLISH					
AUTOSNAP					
AUXSTAT					
AXISMODE					
AXISUNIT					
BACKGROUNDPLOT					
BACKZ					
BACTIONCOLOR					
BDEPENDENCYHIGHLIGHT					
BGRIPOBJCOLOR					
BGRIPOBJSIZE					
BINDTYPE					
BLIPMODE					
BLOCKEDITLOCK					
BLOCKEDITOR					
BPARAMETERCOLOR					
BPARAMETERFONT					
BPARAMETERSIZE					
BTMARKDISPLAY					
BVMODE					
CALCINPUT					
CAMERADISPLAY					
CAMERAHEIGHT					
CANNOSCALE					
CANNOSCALEVALUE					
CAPTURETHUMBNAILS					
CBARDISPLAYMODE					
CDATE					
CDYNDISPLAYMODE					Renvoie la valeur de l'échelle d'annotation courante
CECOLOR					
CELTSCALE					
CELTYPE					
CELWEIGHT					
CENTERMT					
CHAMFERA					
CHAMFERB					
CHAMFERC					
CHAMFERD					

CHAMMODE				
CIPMODE				
CIRCLERAD				
CLAYER				
CLEANSCREENSTATE				
CLISTATE				
CMATERIAL				
CMDACTIVE				
CMDDIA				
CMDECHO				
CMDINPUTHISTORYMAX				
CMDNAMES				
CMLEADERSTYLE				
CMLJUST				
CMLSCALE				
CMLSTYLE				
CNAMEFORMAT				
COMPASS				
CONSTRAINSOLVEMODE				
CONSTRAINTRELAX				
COORDS				
COPYMODE				
CLOTSTYLE				
CPROFILE				
CPUTICKS				
CROSSINGAREACOLOR				
CSHADOW				
CTAB				
CTABLESTYLE				
<i>Command Alias: CT</i>				
CURRENTPROFILE				
CURSORSIZE				
CVPORT				
DASHBOARDSTATE				
DATALINKNOTIFY				
DATE				
DBCSTATE				
DBGLISTALL				
DBLCLKEDIT				
DBMOD				
DCTCUST				
DCTMAIN				
DEFAULTLIGHTING				
DEFAULTLIGHTINGTYPE				
DEFPLSTYLE				
DEFPLSTYLE				
DELOBJ				
DEMANDLOAD				
DGNFRAME				
DGNIMPORTMAX				
DGNMAPPINGPATH				
DGNOSNAP				
DIASTAT				
DIMADEC				
DIMALT				
DIMALTD				
DIMALTF				
DIMALTRND				
DIMALTTD				
DIMALTTZ				
DIMALTU				
DIMALTZ				
DIMANNO				
DIMAPOST				
DIMARCSYM				
DIMASO				
DIMASSOC				
DIMASZ				
DIMATFIT				
DIMAUNIT				
DIMAZIN				
DIMBLK				
DIMBLK1				
DIMBLK2				
DIMCEN				
DIMCLRD				
DIMCLRE				
DIMCLRT				
DIMDEC				
DIMDLE				
DIMDLI				
DIMDSEP				
DIMEXE				
DIMEXO				
DIMFIT				
DIMFRAC				
DIMFXL				
DIMFXLON				
DIMGAP				
DIMJOGANG				
DIMJUST				
DIMLDRBLK				
DIMLFAC				
DIMLIM				
DIMLTEX1				

Stocque l'emplacement du fichier dgn setups ini contenant les configurations de mappage DGN..

DIMLTEX2				
DIMLTYPE				
DIMLUNIT				
DIMLWD				
DIMLWE				
DIMPOST				
DIMRND				
DIMSAH				
DIMSCALE				
DIMSD1				
DIMSD2				
DIMSE1				
DIMSE2				
DIMSHO				
DIMSOXD				
DIMSTYLE				
DIMTAD				
DIMTDEC				
DIMTFAC				
DIMTFILL				
DIMTFILLCLR				
DIMTIH				
DIMTIX				
DIMTM				
DIMTMOVE				
DIMTOFL				
DIMTOH				
DIMTOL				
DIMTOLJ				
DIMTP				
DIMTSZ				
DIMTVP				
DIMTXSTY				
DIMTXT				
DIMTZIN				
DIMUNIT				
DIMUPT				
DIMZIN				
DISPSILH				
DISTANCE				
DONUTID				
DONUTOD				
DRAGMODE				
DRAGP1				
DRAGP2				
DRAGVS				
DRAWORDERCTL				
DRSTATE				
DTEXTED				
DWFFRAME				
DWFOSNAP				
DWGCHECK				
DWGCODEPAGE				
DWGNAME				
DWGPREFIX				
DWGTITLED				
DWGWRITE				
DXEVAL				
DYNDIGRIP				
DYNDIVIS				
DYNMODE				
DYNPICOORDS				
DYNPIFORMAT				
DYNPIVIS				
DYNPROMPT				
DYNTOOLTIPS				
EDGEMODE				
ELEVATION				
ENTERPRISEMENU				
ENTEXTS				
ENTMODS				
ERRNO or *ERRNO				
ERSTATE				
EXPERT				
EXPLMODE				
EXTMAX				
EXTMIN				
EXTNAMES				
FACETRATIO				
FACETRES				
FFLIMIT				
FIELDDISPLAY				
FIELDEVAL				
FILEDIA				
FILLETRAD				
FILLMODE				
FLATLAND				
FONTALT				
FONTMAP				
FORCE_PAGING				
FRONTZ				
FULLOPEN				
FULLPLOTPATH				
GEOLATLONGFORMAT				
GEOMARKETVISIBILITY				

Contrôle la visibilité des marqueurs géographiques.

0 : Le marqueur géographique n'est pas visible.

NAVVCUBEDISPLAY		3 TRES GRANDE	
		Contrôle l'affichage du cube de visualisation ViewCube pour la fenêtre courante lorsque le système graphique 3D est actif.	
		0 Le cube de visualisation ViewCube ne s'affiche pas	
NAVVCUBELOCATION		1 Le cube de visualisation ViewCube s'affiche	
		Identifie dans quel coin d'une fenêtre le cube de visualisation ViewCube est affiché.	
		1 Supérieur gauche	
		2 Inférieur gauche	
		3 Inférieur droit	
NAVVCUBEOPACITY		Détermine l'opacité du cube de visualisation ViewCube lorsqu'il est inactif.	
		visualisation ViewCube s'affiche totalement opaque sur la fenêtre de dessin et masque tous les objets situés sous celui-ci. Lorsque NAVVCUBEOPACITY est définie sur une valeur inférieure à 100, le cube de visualisation ViewCube est estompé dans la fenêtre de dessin ; les objets situés sous celui-ci sont légèrement visibles. Lorsque NAVVCUBEOPACITY est définie sur 0, le cube de visualisation ViewCube ne s'affiche pas dans la fenêtre à moins que le curseur soit placé au-dessus de celui-ci.	
NAVVCUBEORIENT		Détermine si le cube de visualisation ViewCube reflète le SCU ou le SCG courant.	0 : SCG / 1: SCU
NAVVCUBESIZE		Définit la taille du cube de visualisation ViewCube.	
		0 PETITE	
		1 NORMALE	
		2 GRANDE	
NFWSTATE			
NODENAME			
NOMUTT			
NORTHDIRECTION		Spécifie l'angle du soleil par rapport au nord. Cette valeur est affectée par les paramètres des variables système AUNITS et AUP!	
OBSCUREDCOLOR			
OBSCUREDTYPE			
OFFSETDIST			
OFFSETGAPTYPE			
OLEFRAME			
OLEHIDE			
OLEQUALITY			
OLESTARTUP			
OPENPARTIAL			
OPMSTATE		Stocke une valeur indiquant si la palette Propriétés est ouverte, fermée ou masquée.	
		0 Fermée	
		1 Ouverte	
		2 Masquer automatiquement : ouverte, mais seule la barre de titre est affichée lorsque le curseur quitte la palette	
ORTHOMODE			
OSMODE			
OSNAPCOORD			
OSNAPHATCH			
OSNAPNODELEGACY			
OSNAPOVERRIDE			
OSNAPZ			
OSOPTIONS			
PALETTEOPAQUE			
PAPERUPDATE			
PDMODE			
PDSIZE			
PEDITACCEPT			
PELLIPSE			
PERIMETER			
PERSPECTIVE			
PERSPECTIVECLIP			
PFACEVMAX			
PHANDLE			
PICKADD			
PICKAUTO			
PICKBOX			
PICKDRAG			
PICKFIRST			
PICKSTYLE			
PLATFORM			
PLINEGEN			
PLINETYPE			
PLINEWID			
PLOTID			
PLOTOFFSET			
PLOTROTMODE			
PLOTTER			
PLQUIET			
POLARADDANG			
POLARANG			
POLARDIST			
POLARMODE			
POLYSIDES			
POPUIS			
PREVIEWEFFECT			
PREVIEWFILTER			
PREVIEWTYPE		Indique l'affichage à utiliser pour les miniatures de dessin.	
		0 Utiliser la vue du dernier enregistrement du dessin	
		1 Utiliser la vue de début	
PRODUCT			
PROGRAM			
PROJECTNAME			
PROJMODE			

PROXYGRAPHICS				
PROXYNOTICE				
PROXYSHOW				
PROXYWEBSEARCH				
PSLTSCALE				
PSOLHEIGHT				
PSOLWIDTH				
PSPROLOG				
PSQUALITY				
PSTYLEMODE				
PSTYLEPOLICY				
PSVPSCALE				
PUBLISHALLSHEETS				
PUBLISHCOLLATE				
PUBLISHHATCH				
PUCSBASE				
QAFLAGS				
QAUCSLOCK				
QCSTATE				
QPLOCATION				
QPMODE				
QTEXTMODE				
QUEUEDREGENMAX				
QVDRAWINGPIN				
QVLAYOUPPIN				
RASTERDPI				
RASTERPERCENT				
RASTERPREVIEW				
RASTERTHRESHOLD				
RE-INIT				
RECOVERYMODE				
REFEDITNAME				
REGENMODE				
REMEMBERFOLDERS				
RENDERPREFSSTATE				
RENDERQUALITY				
RENDERUSERLIGHTS				
REPORTERROR				
RIASPECT				
RIBACKG				
RIBBONSTATE				
RIEDGE				
RIGAMUT				
RIGREY				
RITHRESH				
ROAMABLEROOTPREFIX				
ROLLOVERTIPS				
RTDISPLAY				
SAVEFIDELITY				
SAVEFILE				
SAVEFILEPATH				
SAVEIMAGES				
SAVENAME				
SAVETIME				
SCREENBOXES				
SCREENMODE				
SCREENSIZE				
SDI				
SELECTIONANNODISPLAY				
SELECTIONAREA				
SELECTIONAREAOPACITY				
SELECTIONPREVIEW				
SETBYLAYERMODE				
SHADEDGE				

Détermine si les motifs de hachures publiés au format DWF (fichier DWF ou DWFx) sont traités comme un seul objet lorsqu'ils sont ouverts dans Autodesk Impression.

0 Les motifs de hachures sont traités comme des objets distincts lors de la publication au format DWF ou DWFx.

1 Les motifs de hachures sont traités comme un seul objet lors de la publication au format DWF ou DWFx.

Définit le mode d'emplacement du panneau Propriétés rapides.

0 Le panneau Propriétés rapide s'affiche en fonction de l'emplacement du curseur.

1 Le panneau Propriétés rapide s'affiche en mode flottant.

Contrôle l'affichage du texte.

0 Désactive le mode Texte rapide et affiche des caractères.

1 Active le mode Texte rapide et affiche une boîte à la place du texte.

Contrôle l'état d'affichage par défaut des images d'aperçu des dessins.

0 L'affichage des images d'aperçu des dessins n'est pas ancré.

1 L'affichage des images d'aperçu des dessins est fixé.

Contrôle le mode d'affichage par défaut des images d'aperçu de l'espace objet et des présentations dans un dessin.

0 Affiche les images d'aperçu de l'espace objet et des présentations dans un dessin sans être fixées.

1 Affiche les images d'aperçu de l'espace objet et des présentations dans un dessin en étant fixées.

Indique si la palette des rubans est ouverte ou fermée.

0 Fermée

1 Ouverte

Contrôle l'affichage des info-bulles de survol dans l'application. Le contenu des info-bulles peut être personnalisé dans l'éditeur de personnalisation de l'interface utilisateur. La variable ROLLOVERTIPS est enregistrée dans le profil courant.

0 Les info-bulles de survol des objets ne s'affichent pas.

1 Les info-bulles de survol des objets s'affichent.

SHADEDIF				
SHADOWPLANELOCATION				
SHORTCUTMENU				
SHOWHIST				
SHOWLAYERUSAGE				
SHOWMOTIONPIN				
SHPNAME				
SIGWARN				
SKETCHINC				
SKPOLY				
SKYSTATUS				
SNAPANG				
SNAPBASE				
SNAPISOPAIR				
SNAPMODE				
SNAPSTYL				
SNAPTYPE				
SNAPUNIT				
SOLIDCHECK				
SOLIDHIST				
SORTENTS				
SPACESWITCH				
SPLFRAME				
SPLINESEGS				
SPLINETYPE				
SSFOUND				
SSLOCATE				
SSMAUTOOPEN				
SSMPOLLTIME				
SSMSHEETSTATUS				
SSMSTATE				
STANDARDSDVIOLATION				
STARTUP				
STARTUPTODAY				
STATUSBAR				
STEPSIZE				
STEPSPERSEC				
SUNPROPERTIESSTATE				
SUNSTATUS				
SURFTAB1				
SURFTAB2				
SURFTYPE				
SURFU				
SURFV				
SYSCODEPAGE				
TABLEINDICATOR				
TABLETOOLBAR				
TABMODE				
TARGET				
TBCUSTOMIZE				
TDCREATE				
TDINDWG				
TDUCREATE				
TDUPDATE				
TDUSRTIMER				
TDUUPDATE				
TEMPOVERRIDES				
TEMPPREFIX				
TEXTEVAL				
TEXTFILL				
TEXTOUTPUTFILEFORMAT				
TEXTQLTY				
TEXTSIZE				
TEXTSTYLE				
THICKNESS				
Command Alias: TH				
THUMBSIZE				
TILEMODE				
Command Alias: TI, TM				
TIMEZONE				
TOOLTIPMERGE				
TOOLTIPS				
TPSTATE				
TRACEWID				
TRACKPATH				
TRAYICONS				
TRAYNOTIFY				
TRAYTIMEOUT				

Détermine le mode d'affichage par défaut des prises de vue miniatures.

- 0 L'affichage des prises de vue miniatures n'est pas fixé.
- 1 L'affichage des prises de vue miniatures n'est pas fixé.

Contrôle l'affichage des barres d'état de dessin et de l'application.

- 0 Masque les barres d'état du dessin et de l'application.
- 1 N'affiche que la barre d'état de l'application.
- 2 Affiche les barres d'état du dessin et de l'application.
- 3 N'affiche que la barre d'état du dessin.

Définit, en pixels, la taille générée maximale des aperçus miniatures.

- 0 64x64
- 1 128x128
- 2 256x256

TREEDEPTH				
TREEMAX				
TRIMMODE				
TSPACEFAC				
TSPACETYPE				
TSTACKALIGN				
TSTACKSIZE				
UCSAXISANG				
UCSBASE				
UCSDetect				
UCSFOLLOW				
UCSICON				
UCSNAME				
UCSORG				
UCSORTHO				
UCSVIEW				
UCSVP				
UCSXDIR				
UCSYDIR				
UNDOCTL				
UNDOMARKS				
UNDOONDISK				
UNITMODE				
UPDATETHUMBNAIL				
USER1 - 5				
USERR1 - 5				
USERS1 - 5				
VIEWCTR				
VIEWDIR				
VIEWMODE				
VIEWSIZE				
VIEWTWIST				
VISRETAIN				
VPLAYEROVERRIDES				
VPLAYEROVERRIDESMODE				
VPMAXIMIZEDSTATE				
VSBACKGROUNDS				
VSEDEGECOLOR				
VSEDEGEJITTER				
VSEDEGEVERHANG				
VSEDEGES				
VSEDEGESMOOTH				
VSFACOLORMODE				
VSFACESHIGHLIGHT				
VSFACEOPAcity				
VSFACESTYLE				
VSHALOGAP				
VSHIDEPRECISION				
VSINTERSECTIONCOLOR				
VSINTERSECTIONEDGES				
VSINTERSECTIONLTYPE				
VISOONTOP				
VSLIGHTINGQUALITY				
VSMATERIALMODE				
VSMAX				
VSMIN				
VSMONOCOLOR				
VSOBSCUREDCOLOR				
VSOBSCUREDEDGES				
VSOBSCUREDLTYPE				
VSSHADOWS				
VSSILHEDGES				
VSSILHWIDTH				
VSSTATE				
VDURATION				
VTENABLE				
VTFPS				
WHIPARC				
WHIPTHREAD				
WINDOWAREACOLOR				
WMFBKGND				
WMFFOREGND				
WORLDUCS				
WORLDVIEW				
WRITESTAT				
WSCURRENT				
XCLIPFRAME				
XEDIT				
XFADECTL				
XLOADCTL				
XLOADPATH				
XREFCTL				
XREFNOTIFY				
XREFTYPE				
ZOOMFACTOR				
ZOOMWHEEL				